

Учебные предметы, курсы, дисциплины (модули), предусмотренные соответствующей образовательной программой, реализуемые в 2023–2024 уч. г.

Аддитивные технологии

Введение в теорию решения изобретательских задач

История и методология науки

Лидерство и командная работа при разработке и реализации проектов

Методология и дидактика STEAM

Практикум по межкультурной коммуникации

Самоорганизация и саморазвитие

Технологии развития креативного мышления

Технологии разработки учебного контента

Технологии сопровождения проектной деятельности в образовании

Управление образованием на основе аналитики

Цифровая дидактика и педагогический дизайн

STEAM-проектирование новой среды жизни

STEAM-проектирование нового производства

Дизайн и управление STEAM-лабораториями

Введение в биотехнологии

Компьютерная графика и дизайн

Введение в промышленный инжиниринг

Технологическое предпринимательство