



## ПОЛОЖЕНИЕ

### о проведении соревнований по стритболу среди женских команд в рамках Комплексной спартакиады среди студентов БУ ВО «Сургутский государственный университет»

#### 1. Цели и задачи

- популяризация стритбола среди студенческой молодежи;
- пропаганда здорового и активного образа жизни;
- определение сильнейшей команды университета;
- развитие студенческого спорта в университете.

#### 2. Место и время проведения

Соревнования проводятся **10 апреля 2019 г.**, в С/К «Дружба» в зале №1. Начало игр 18.00 ч.

#### 3. Участники соревнований

В соревнованиях принимают участие сборные команды институтов. К соревнованиям допускаются студенты дневной формы обучения. Состав команды 7 человек (3 в поле + 4 – запасные). Заявки, заверенные врачом, подаются на заседании судейской коллегии **08.04.2019 г., 15.00** (последний срок – до первой игры).

#### 4. Руководство проведением соревнований.

Общее руководство возлагается на кафедру физической культуры совместно со Спортклубом СурГУ, ССК СурГУ «Северные лисы». Ответственные за организацию и проведение соревнований: главный судья – Андрейченко А.И, главный секретарь – Ходосова Д.А.

#### 5. Программа соревнований

Соревнования проводятся по круговой системе. Игра ведется до 8 очков или 8 минут. Если игра заканчивается через 8 минут – выигрывает команда, которая набрала больше очков. Если после 8 минут – ничья, то для определения победителя игра ведется до забитого мяча. Все результативные броски, выполненные до 3-х очковой и штрафной линии, дают 1 очко. Мячи, заброшенные из-за 3-х очковой линии (6,75м) дают в игре 2 очка.

#### 6. Определение победителя

Победитель в подгруппе определяется по наибольшему количеству очков. За победу – 2 очка; за поражение – 1 очко; за неявку – 0 очков. При равном количестве очков у двух команд победитель определяется по результату личной встречи между этими командами. При равном количестве очков у трех и более команд, победитель определяется по разнице забитых и пропущенных мячей.

За неявку к назначенному времени команде засчитывается поражение 0:10. За повторную неявку команда снимается с соревнований (команде в общем зачете присваивается 8-е место). Команда, имеющая претензии по результату встречи, может подать протест в течение 5 минут после окончания игры.

#### 7. Награждение

Игроки команд, занявших 1 – 3 места награждаются грамотами согласно занятых мест. Расходы, связанные с награждением участников соревнований несёт Спортклуб СурГУ.

Главный судья соревнований

Андрейченко А.И.

Расписание игр по стритболу  
среди женских команд

**I тур**

ИЕиТН – ИГиП

ПИ – МИ

ИЭиУ – ИГОиС

**II тур**

ПИ – ИЕиТН

ИГОиС – ИГиП

ИЭиУ – МИ

**III тур**

ИГОиС – ПИ

МИ – ИЕиТН

ИЭиУ – ИГиП

**IV тур**

МИ – ИГОиС

ИГиП – ПИ

ИЭиУ – ИЕиТН

**IV тур**

ИГиП – МИ

ИЕиТН – ИГОиС

ИЭиУ – ПИ

**Награждение команд победительниц**

Главный судья соревнований



Андрейченко А.И.



## ПРАВИЛА ИГРЫ 3x3

**1. Площадка.** Игра проходит на половине баскетбольной площадки с одной (1) корзиной, соответствующую часть площадки для баскетбола с линией штрафных бросков (5.80 м), 3-х очковой линией (6.75 м)

**2. Команды.** Каждая команда состоит из семи (7) игроков – три (3) игрока в поле и четыре (4) запасных.

**3. Судьи.** Игру обслуживает один (1) судья.

**4. Начало игры.** Подбрасыванием монеты определяется, какая команда начинает игру.

**5. Начисление очков.**

- Мяч, заброшенный до 3-х очковой дуги, оценивается одним (1) очком.
- Мяч, заброшенный из-за 3-х очковой дуги, оценивается двумя (2) очками.
- Результативный штрафной бросок оценивается одним (1) очком.

**6. Игровое время / Определение победителя**

- Основное время игры составляет один период в восемь (8) минут «грязного» времени. Часы останавливаются во время тайм-аута.
- Досрочная победа присуждается команде, которая набирает восемь (8) очков до окончания основного времени игры.
- Если по окончании основного времени счет равный, играется овертайм. Игра ведется до забитого мяча. Команда, выполнившая результативный бросок первой – побеждает.

**7. Фолы / штрафные броски**

- Лимит командных фолов, не наказываемых штрафными бросками, равен семи (7).
- Фол на игроке в процессе броска наказывается одним (1) штрафным броском.
- Фол на игроке в процессе броска в случае, если мяч забит, всегда наказывается одним (1) штрафным броском в дополнение к засчитыванию попадания.

**8. Как играют мячом**

- Нападающая команда до начала атаки корзины должна выполнить одну (1) передачу, обязательно из-за 3-х очковой линии.
- Считается, что игрок находится «за 3-х очковой линией», когда обе его ноги не находятся внутри 3-х очковой дуги и не наступают на нее.
- После попадания с игры или результативного штрафного броска, мяч вбрасывается из полукруга площадки. Во всех остальных случаях мяч вбрасывается за боковой или лицевой линиями (в зависимости от вида нарушения).
- После неудачного броска с игры или штрафного броска:
  - Если нападавшая команда подбирает мяч, она может продолжать атаку, не выводя мяч за 3-х очковую дугу.
  - Если защищавшаяся команда подбирает мяч, она должна вывести мяч за 3-х очковую дугу (передачей или ведением) для дальнейшей атаки корзины.

**8.5.** После перехвата, потери и т.п.:

- Если это происходит внутри дуги, мяч должен быть выведен за дугу передачей или ведением.
- Если при выполнении передач друг другу игроками нападающей команды, защитник выполняет неудачный перехват, при котором мяч покидает пределы площадки, нападающая команда вбрасывает мяч за площадкой.

**8.6.** В ситуациях спорного мяча, мяч передается защищающейся команде.

**9. Замена.** Любая команда может производить замену в ситуациях, когда мяч «мертвый»

**10. Тайм-ауты.** Каждая команда имеет право на один 30-секундный тайм-аут.